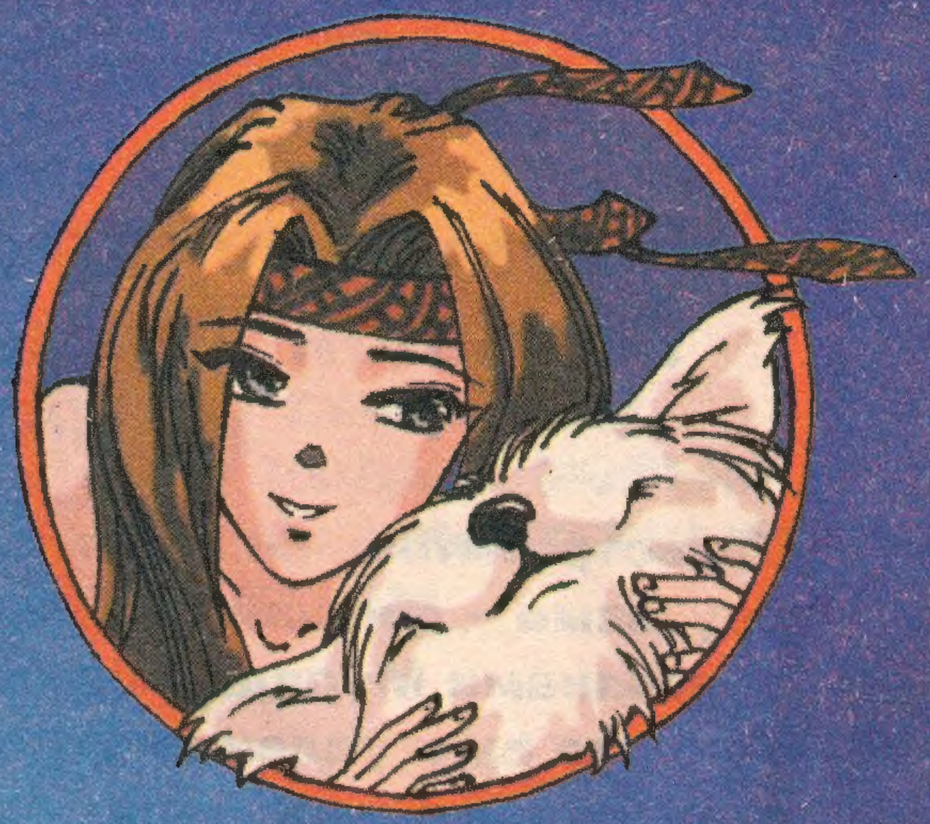
КЛАССНЫЙ ЖУРНАЛ



ВЫПУСК 1
(32 страницы)
Ищите в продаже с
28 апреля

С 13 МАЯ – КАЖДУЮ НЕДЕЛЮ!

БЕСПЛАТНЫЙ ВЫПУСК

1/2

«МИР ЦИРКА»

Новую увлекательную программу представляет Большой Московский Государственный Цирк на проспекте Вернадского

Вы встретитесь со старыми друзьями – дрессированными обезьянами Мурада Абдуллаева. Увидите выступление акробатов с медведями на качелях (п/р Ю. Саввина), а также медведей на лошадях (п/р Г. Петринской и А. Вильданова), дрессированных собак (М. Лапиадо). Клоуны: И. Яшников, А. Гуров и Л. Бериште; акробаты: В. Зиментов, А. Тесленко, А. Питинов; гимнасты: Н. Леонтьев, А. Хайлафов, В. Владимиров, И. Шестов и В. Дмитриенко, В. Шишкин и М. Борзова, Р. Расулов и М. Табиева, Л. Хайлафова, В. Лапиадо и многие другие.

Все они ждут вас до 10 мая на представлении «Мир Цирка» по средам и пятницам в 19.00, в субботу и воскресенье в 11.30, 15.00 и 19.00.

На территории Цирка работает городок аттракционов.

Адрес цирка:
Москва, просп. Вернадского, д. 7,
тел. (095) 930-2815.

Художественный руководитель Цирка - генеральный директор - народный артист России Леонид Костюк

Редакционный совет:
Д. Володько, Москва
Н. Полякова, Москва
Н. Сергеева, Московская область
П. Журавлев, Саратов
А. Карасев, С-Петербург
Ю. Кудряшов, Архангельск
С. Носенко, Анапа
С. Петров, Томск
Л. Бондарь, Женева
В. Симонов, Уфа
М. Тумасов, Астрахань

©Издательский дом «Открытые системы»
©UNIVERSAL PRESS SYNDICATE
© Кирилл и Мефодий
©Scouts de France
© AGESCI

«Классный журнал» издается при участии Национальной организации российских скаутов-разведчиков

ОТКРЫТЫЕ СИСТЕМЫ
Open Systems Publications

Главный редактор
Сергей Юрлов
lourlov@osp.ru

Ответственный редактор
Петр Левицкий
Petr@osp.ru

Верстка
Егор Баев

Отдел рекламы
Оксана Ахметзянова

Авторы:
С. Карандеева
М. Версоцкая
Н. Черкасова

Адрес для писем:
117049 Москва, а/я 634,
«Классный журнал»
Факс: (095) 253 9204
E-mail: class@osp.ru

Директор
Анатолий Шкред
anatoli@osp.ru

Издатель
Михаил Борисов
mike@osp.ru

Редакция приглашает к сотрудничеству авторов, ведущих рубрик и художников со своими проектами.
Тел. (095) 253-4014

Редакция приглашает к сотрудничеству распространителей.
Тел. (095) 253-9309

Пробный тираж. Издание находится на регистрации в Государственном комитете по печати.

Тираж 100 000 экз. Цена свободная

Отпечатано с готовых диапозитивов в Московской типографии № 2,

Заказ № 106

Дорогие читатели!

Представляем вам новый еженедельник, в котором много интересного, полезного и веселого.

Журнал, который вы держите в руках, - только половина от того журнала, который будет выходить каждую неделю. Этот номер - бесплатный. Следующие номера, состоящие из 32 страниц, будут платными, но недорогими.

В каждом номере «Классного журнала» вы найдете новости кино и видео, музыки, компьютерных программ и игр. Вы познакомитесь и подружитесь с героями наших комиксов.

«Мир животных» расскажет о зверях, птицах, насекомых и других обитателях Земли. Самое интересное из многочисленных энциклопедических изданий мы соберем в рубрике «Энциклопедия». Вы получите множество полезных советов о том, как фотографировать, рисовать или готовить. Вы узнаете, кто такие скауты и чем они занимаются. Фантастическую рубрику будет вести известный писатель-фантаст Кир Булычев.

А еще конкурсы, кроссворды, ребусы, анекдоты...

Ваши отклики и советы помогут нам. Напишите, что бы вы хотели увидеть на страницах журнала.

В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ «КЛАССНОГО ЖУРНАЛА» НА 32 СТРАНИЦАХ ВАС ЖДУТ:

СЕКРЕТНЫЕ КОДЫ К НОВЫМ КОМПЬЮТЕРНЫМ ИГРАМ

БАРБИ – 40 ЛЕТ

ОХОТА НА ЛОСОСЯ

ИГРЫ, В КОТОРЫЕ НЕЛЬЗЯ ИГРАТЬ НА УРОКАХ

КРОССВОРД С ПРИЗАМИ

ФАНТАСТИЧЕСКИЙ РАССКАЗ

ДЕТЕКТИВ-КЛУБ

КОМИКСЫ

Редакция «Классного журнала» объявляет конкурс антивоенного рисунка.

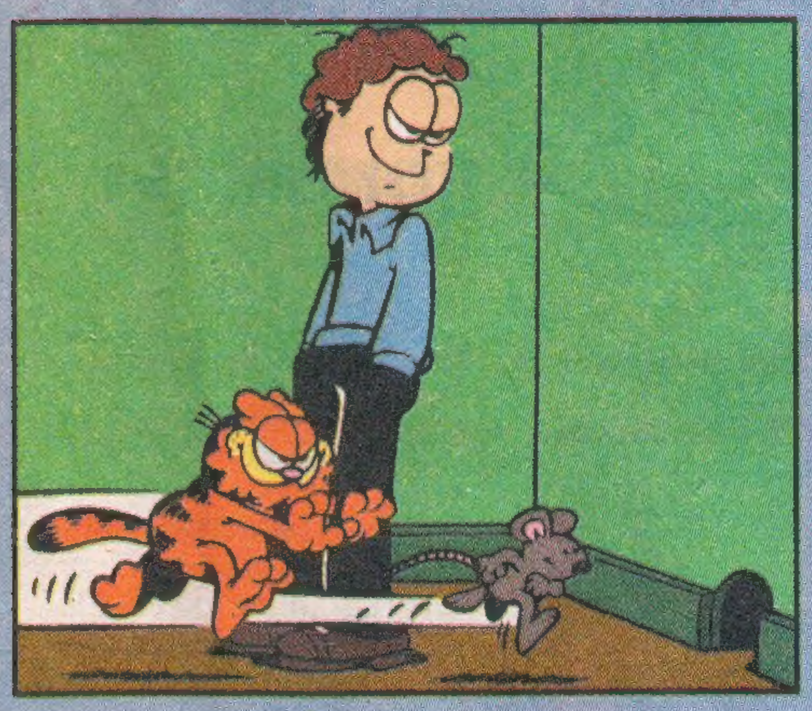
Рисунки победителей будут опубликованы в журнале, а их авторы получат ценные призы от наших спонсоров.

Рисунки можно присылать по адресу: 117049 Москва, а/я. 634, «Классный журнал».

©Итальянские скауты AGESCI

ГАРФИЛД

**Этого классного кота зовут Гарфилд.
Он большой обжора.
Гарфилд не любит собак и дружит с мышами.
Он любит кофе и не может спокойно пройти мимо аквариума с золотой рыбкой, а еще он очень любит спать и терпеть не может, когда его будят.**



Компьютерные игры и не только...

Валерий Корнеев

Да-да, перед вами рубрика, посвященная видео- и компьютерным играм. А как же иначе, если сегодня чуть ли не у каждого столичного подростка под телевизором лежит та или иная приставка или на столе стоит какой-нибудь компьютер?

При этом полки магазинов и лотки на рынках завалены сотнями наименований дисков с играми самых разных направлений и жанров. Но для чего, спросите вы, нужна еще одна рубрика с анонсами популярных игр? Ведь подобные разделы давно уже есть во многих изданиях и уже порядком надоели.

Дело в том, что мы решили пойти чуточку иным путем. Анонсы игр, на которых построены игровые рубрики других журналов, обычно можно прочесть на оборотной стороне самих игровых коробок. Так зачем засорять полезное место материалом, который и так легко доступен любому игроку?

Более подробный анализ игр, элементы прохождений, полезные секреты и коды - вот что должно стать основой игрового раздела «Классного журнала». Не простенькие анонсы, а действительно полезные рекомендации и советы профессионалов. При этом мы не забудем рассказывать о новостях компьютерной индустрии, знакомить с последними игровыми новинками от российских и зарубежных производителей.

Само собой, будут репортажи с выставок и турниров.

НЕ ТОЛЬКО ИГРЫ...

Играми все не ограничится! Персональный компьютер - он ведь не только для того, чтобы играть.

В другом разделе мы расскажем о полезных компьютерных программах: словарях, справочниках, переводчиках, энциклопедиях и так далее.

С помощью несложных программ можно привести в порядок домашнюю видеотеку, научиться «вслепую» набирать текст, выучить иностранный язык.

Компьютерные технологии быстро развиваются, уже очень скоро можно будет заиметь на своем столе видеотелефон и общаться со своим другом.

Дело за малым - знать, как пользоваться всеми этими изобретениями и открытиями.

Кельвин и Хобс

Этого классного парня зовут Кельвин. Рядом его друг - классный тигр Хобс. Только Кельвин знает, что Хобс - настоящий бенгальский тигр. Для всех остальных людей он всего лишь плюшевая игрушка. Это потому, что Хобс умеет очень быстро превращаться из настоящего тигра в игрушечного и наоборот.

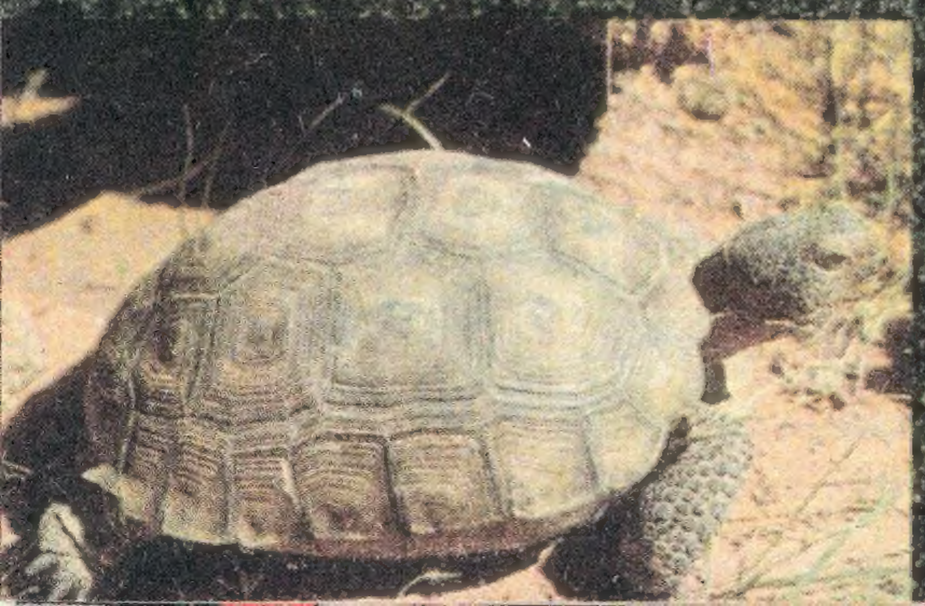
Сюзи - это подруга Кельвина, которая также думает, что Хобс - обычная игрушка.

МИР ЖИВОТНЫХ

В царстве животных множество секретов, но не все тайны фауны Земли раскрыты. Исследователи подметили и описали интересные факты о жизни зверей, птиц, рыб, насекомых и других обитателей нашей планеты. Самое интересное и яркое мы собрали в классной рубрике «Мир животных».

Черепахи

Существует около 250 современных видов. Черепах подразделяют на морских и наземных.
Наземные распространены на всех материках (кроме Антарктиды) и на многих островах, морские виды — в тропических и субтропических зонах. Черепахи обитают в жарких пустынях, тропических лесах, реках, озерах и на морских побережьях, в океанах.



Характерная особенность строения черепах – костно-роговой или костно-кожистый панцирь, состоящий из двух щитов. Длина панциря от 12 см до 2 м. У многих черепах под панцирь прячутся голова, хвост и конечности. Зрение и обоняние развиты хорошо, а вот слух слабый. Черепахи зубов не имеют, челюсти у них покрыты роговыми пластинками, (ими они перемалывают пищу). Большинство черепах ведет полуводный образ жизни. В холода и засуху могут впадать в зимнюю и летнюю спячку (но в домашних условиях при правильном уходе черепахи не спят).
Черепахи сухопутные и морские в основном питаются растениями, а пресноводные обычно едят рыбу, земноводных, беспозвоночных. Могут также месяцами обходиться без пищи. Даже морские черепахи откладывают яйца на суше. Продолжительность жизни черепах достигает 150 лет!
В неволе живут многие виды черепах, способных размножаться при правильном содержании. Их помещают в террариумы, акватеррариумы и бассейны, соблюдая все правила ухода, индивидуальные для каждого вида черепах.

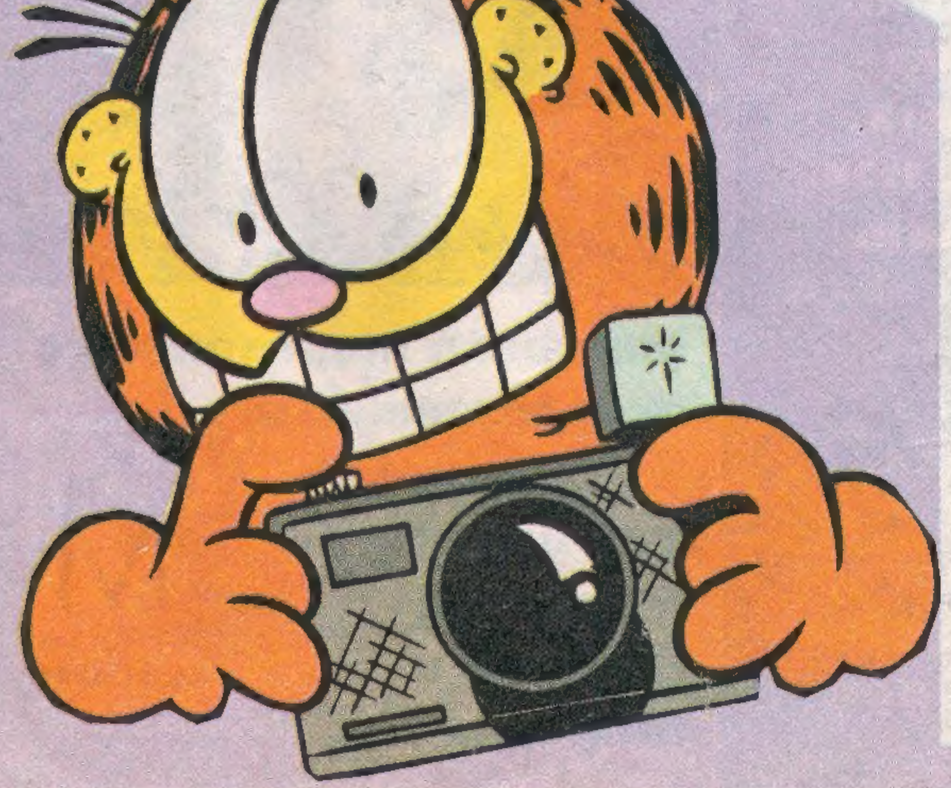
Некоторые виды черепах уничтожают змей

Материал подготовлен с использованием Энциклопедии домашних животных Кирилла и Мефодия

КИРИЛЛ и МЕФОДИЙ

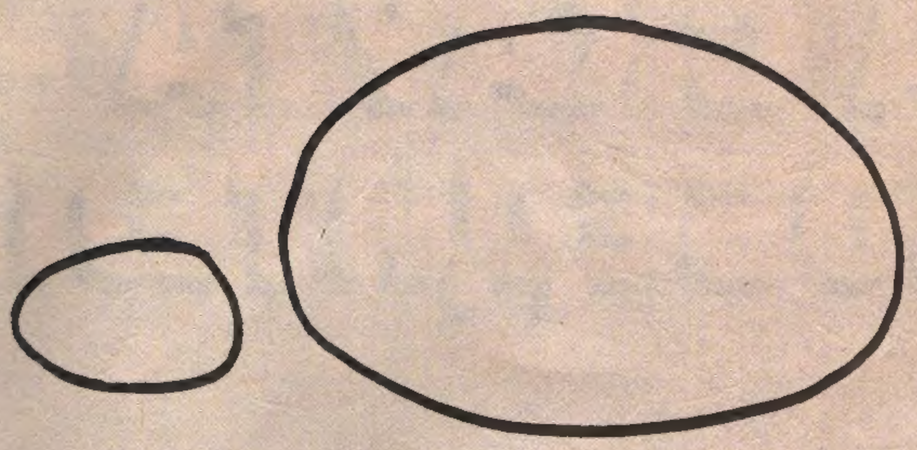
КЛАССНОЕ ФОТО

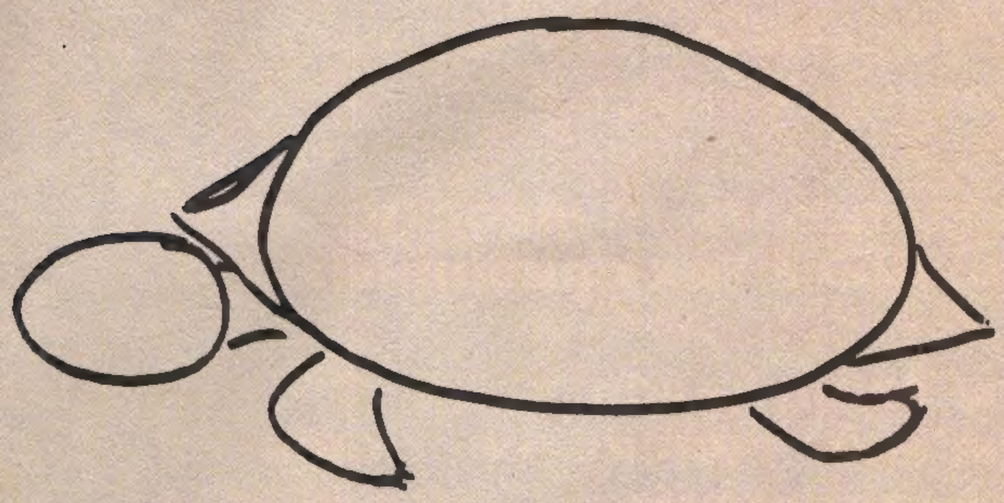
В этой классной рубрике мы будем шаг за шагом изучать искусство фотографии. Умение фотографировать доступно каждому.
Мы расскажем, как делать хорошие и даже очень хорошие фотографии, используя игру света, оптический обман и другие хитрости.
Для этого потребуется любой фотоаппарат, пленка, некоторые предметы обстановки и люди, которые любят фотографироваться. Мы научим разным способам создания очень интересных снимков, которые украсят ваш альбом.
Наши рекомендации подойдут для самых простых камер, но для тех, кто дружен с фотоаппаратом давно, мы обязательно расскажем о «продвинутой» технике съемки.

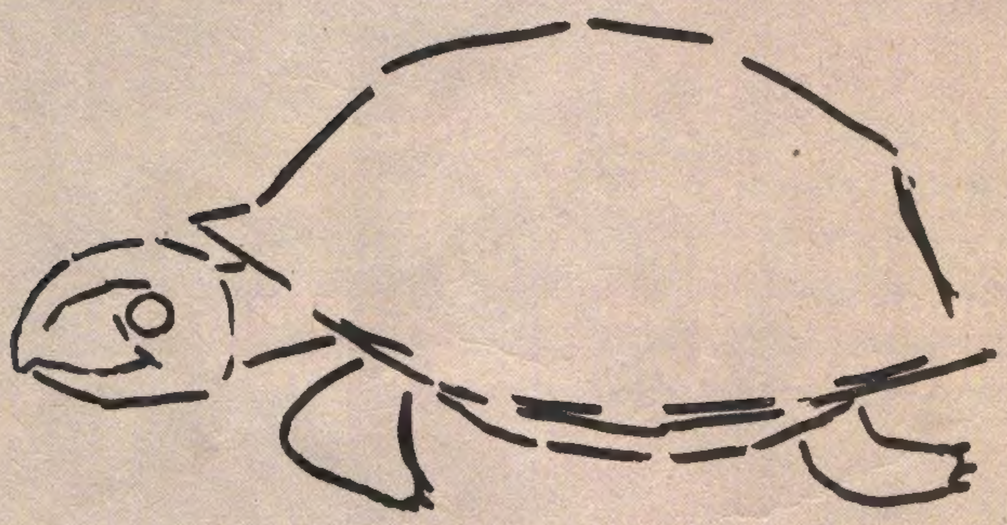


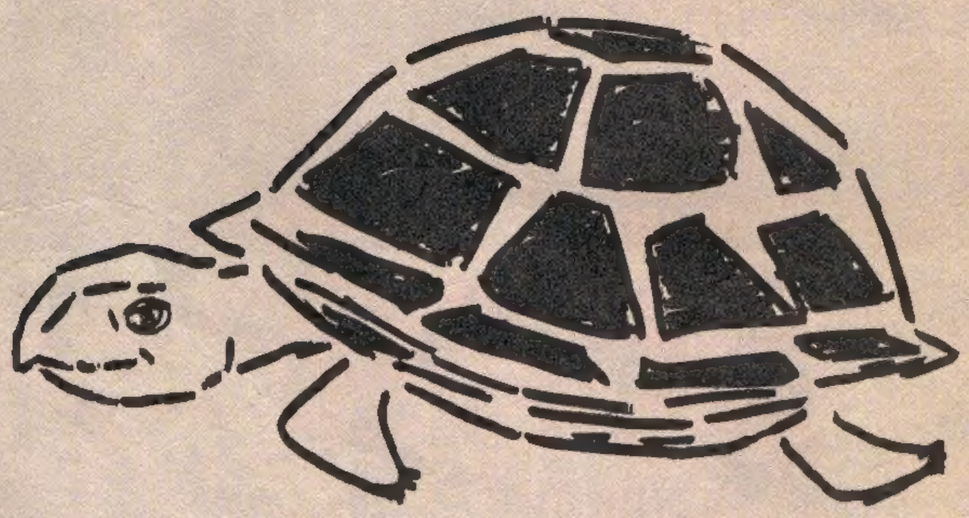
ФОТОКОНКУРС!

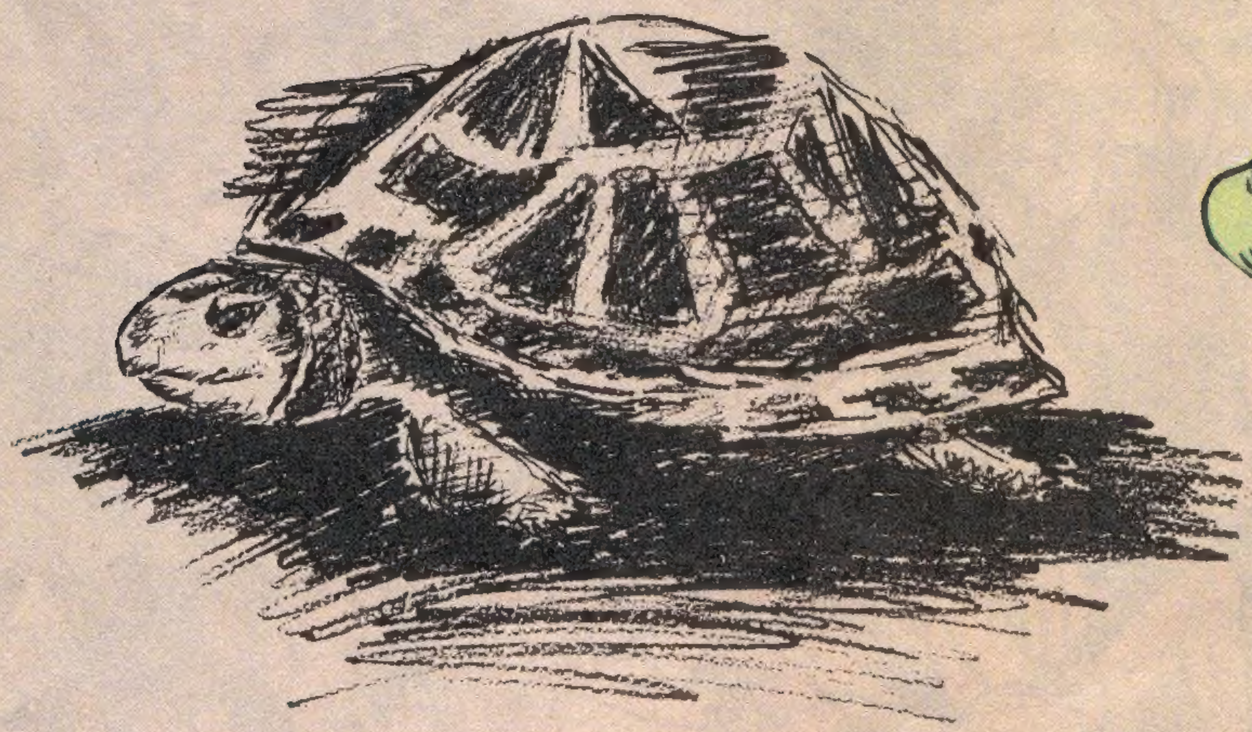
Редакция «Классного журнала» объявляет конкурс на самое классное фото.
Будут разыграны призы от наших спонсоров — фотоаппараты, различные фотопринадлежности и наборы цветных фотопленок.
Подробнее об условиях — в следующем номере.











РИСУЕМ...

Чтобы уметь рисовать, не обязательно учиться в художественной школе.

Рисовать может каждый!

Надо только знать некоторые секреты. Ими мы и будем делиться. На этой классной странице мы будем покажем, как рисовать разных персонажей — по элементам. На основе нескольких приемов можно попробовать рисовать самостоятельно. Используя начальные элементы, вы сможнете изобразить предложенного персонажа в разных положениях. А изменяя детали, можно создать вообще что-нибудь новое.

Знак русского скаутского движения - лилия с изображением Георгия Победоносца, поражающего змея. Внизу помещена ленточка с девизом скаутов «Будь готовъ!». В 1999 году российскому скаутскому движению исполняется 90 лет.

ДОРОГА СКАУТА – ПУТЬ ПОБЕДИТЕЛЯ

НАЦИОНАЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ РОССИЙСКИХ СКАУТОВ-РАЗВЕДЧИКОВ и СОЮЗ РУССКИХ СКАУТОВ

В этой рубрике вы узнаете о том, что любят и умеют делать скауты. А еще:

Как научиться преодолевать трудности.
Как выжить в экстремальных природных условиях.
Что делать, если ты заблудился.
Как оказать первую медицинскую помощь.
Как интересно провести время.
И многое другое.

Скаутское движение - это 20 миллионов юношей и девушек во всем мире. Среди тех, кто прошел скаутской дорогой,— генералы и президенты, артисты и миллионеры, ученые и писатели. Для них скаутинг был первой ступенькой к будущим успехам.

Скаутизм — для тех, кто хочет быть лучше.
Скаут умеет использовать то, что пугает других.
Скаут не боится трудностей, потому что умеет их преодолевать.
Скаут силен и умел.
Скаут готов к любой жизненной ситуации.

ГОТОВИМ ВМЕСТЕ

В этой рубрике мы предлагаем рецепты двух несложных блюд, одно из которых можно сделать вместе с родителями, а второе — самостоятельно.

САЛАТ ИЗ РЕДИСКИ С ОГУРЦАМИ

(холодная закуска)

На 2 порции

1 редька или 100 г редиса; 2 огурца; 3 ст. ложки сметаны; 20 г зеленого лука; 1/2 ст. ложки лимонного сока; соль; зелень укропа.

Редьку очищают, промывают, натирают на терке. Свежие огурцы шинкуют, смешивают с редиской, солят и добавляют лимонный сок.

Готовый салат выкладывают горкой на блюдо, посыпают мелко нарезанным зеленым луком, укропом и поливают сметаной.

БУЛОЧКИ – ЗВЕРЮШКИ

На 8 булочек:

3 стакана непросеянной пшеничной муки;

1 пакетик сухих быстрорастворимых дрожжей;

1 ст. ложка растительного масла;

2 чайные ложки прозрачного меда;

1,25 стакана чуть теплой воды;

1 взбитое яйцо; смородина или изюм для украшения.

В большой миске смешайте муку, дрожжи, соль. Насыпьте горкой и сделайте в центре углубление. Смешайте масло, мед, воду и вылейте полученную смесь в углубление. Замесите крутое тесто. Выложите его на поверхность, посыпанную мукой, и еще раз хорошо разомните. Разделите на восемь кусков. Одна половина этой массы пойдет на изготовление черепах, а другая — на изготовление ежей.

Возьмите один из восьми кусков и отрежьте от него маленький кусочек, достаточный для изготовления хвоста и четырех лап, и еще кусочек побольше — для головы. Из оставшегося теста скатайте шар, слегка его придавите и прикрепите к нему голову, лапы и хвост. Из ягод смородины сделайте «глаза». Смажьте маслом два противня и выложите на них четыре фигурки. Острым ножом проведите на их поверхности перекрестные полоски, как у черепахи. Каждому из четырех оставшихся кусков теста придайте овальную форму, слегка вытянув с одного конца. Перенесите на противень. С помощью ножниц сделайте наверху надрезы, похожие на иголки у ежа. Из ягод смородины сделайте «глаза» и «нос». Оставьте вылепленные фигурки в теплом месте на 30 минут, пока тесто не увеличится в объеме почти в два раза. Разогрейте духовку до 230°С. Смажьте зверюшек взбитым яйцом и выпекайте в течение 15-20 минут, пока они полностью не пропекутся и не подрумянятся.

Использованы рецепты из Кулинарной Энциклопедии Кирилла и Мефодия

Знакомьтесь! Это - Ника Новикова, героиня нашего комикса. Ей 17 лет и она скоро закончит школу. Ника красива, умна, ее обучали боевым искусствам - и однажды ей придется воспользоваться всеми своими талантами.

Художник:
О.О. Богдан
Сценарист:
Слава Макаров

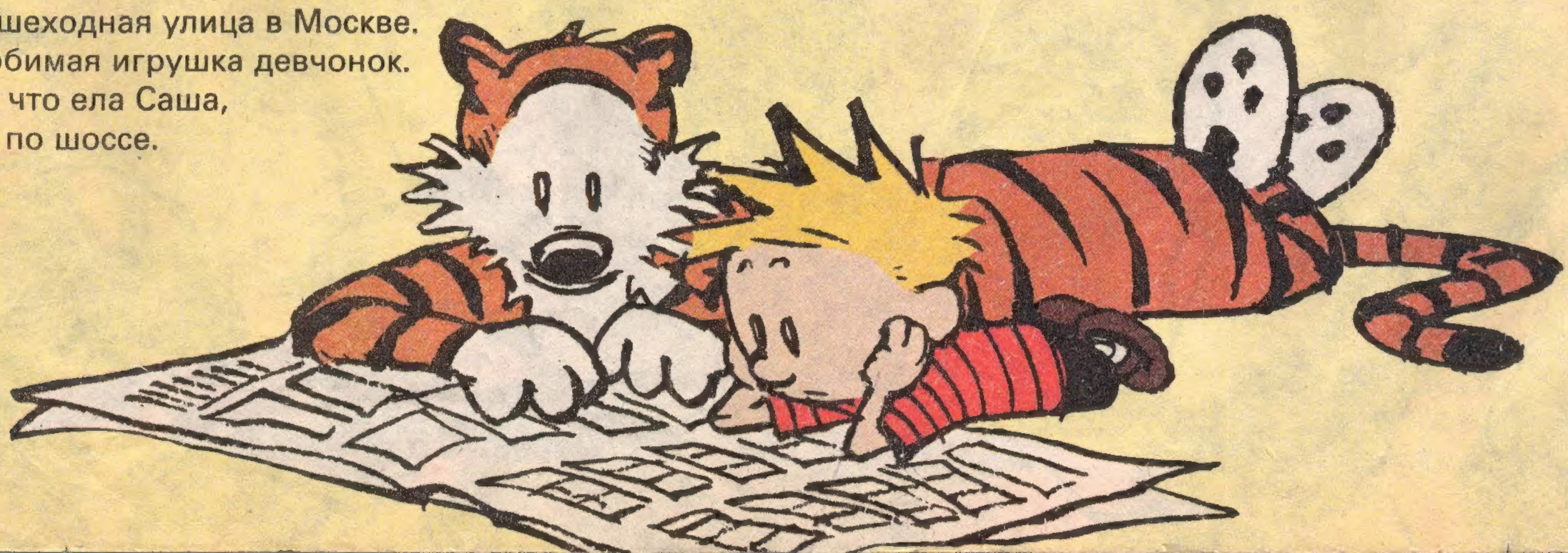
Драки, погони, перестрелки и даже колдовство станут ее новой жизнью. Читайте комикс «Ника» в следующих номерах «Классного журнала».

КРОССВОРД

По горизонтали:

4. Начало дистанции.
6. Африканский хищник, питающийся падалью.
8. «Вешалка» для рюкзака.
10. Большой попугай из Южной Америки.
11. Отсутствие вражды, войны, ссоры.
12. Старинный русский город (бывший Калинин).
13. У бегемота ее нет.
14. Большой северный лес.
15. Сказка братьев Гримм «Безобразная ...».
17. Подземка. 19. Задор, увлечение, ... 21. Рыбный суп. 22. Морской повар.
23. Металлическая рогатка, которая не боится оказаться в печи.
25. Укроп, петрушка, ...
27. Вид транспорта для лентяев и опаздывающих.
29. Яблочная газировка.
31. Сладкая, сочная лампочка. 33. Бег по пересеченной местности.
35. Мяч в воротах.
36. Большой, рогатый, не любит красный цвет.
37. Столица Китая.
38. Не овощ. 39. Рок-группа и героиня сказок.

По вертикали: 1. Конфета. 2. Летательный аппарат. 3. Персонаж, побывавший на Луне. 4. Разведчик (англ.). 5. Материал для одежды. 6. Шум, крик, ... 7. Вооруженные силы государства. 8. Морской разбойник. 9. Дерево с сережками. 15. Австралийский страус. 16. Положение мяча вне площадки (футб.). 17. Алый цветок. 18. Приток Волги. 19. Действие, документ, поступок. 20. «Любимая» оценка троечников. 24. Булка с творогом. 26. Подводная лодка капитана Немо. 28. Он проглотил Солнце и подушку. 29. Густая сладкая жидкость. 30. Музыкальный духовой клавишный инструмент. 31. Спортивная игра, где маленький мячик загоняют в лунку.
32. Пешеходная улица в Москве.
33. Любимая игрушка девчонок.
34. То, что ела Саша, шагая по шоссе.



Сосчитай, сколько кошек залезло на дерево

Собираем рюкзак

с	п	к	р	у	ж	н	о		
л	а	н	и	к	к	а	ж		
о	л	ь	в	р	ф	и	к		
ж	к	к	о	и	о	р	т		
м	а	а	н	к	н	а	о		
и	с	к	о	с	к	и	п		
а	п	к	о	т	е	р	о		
л	а	т	к	а	л	о	к		

Лето без похода не лето. Но чтобы идти в поход, надо собрать рюкзак. А что в него положить?

Здесь спрятаны названия 11 предметов, необходимых в походе.

Их можно прочесть по горизонтали и вертикали, как слева направо, так и справа налево, сверху вниз или снизу вверх.

АНЕКДОТЫ

Заблудился грибник зимой в лесу. Идет и кричит:
— Помогите, спасите...
Вдруг кто-то его за плечо трогает. Поворачивается, видит: медведь из берлоги вылез:
– Ты чего спать не даешь?
– Да заблудился я.
– А кричишь чего?
– Да может, кто услышит.
– Ну, я услышал, легче стало?

* * *

Едет богатырь по дороге, видит — впереди развилка, три дороги, камень, а на камне надпись: «Налево пойдешь – по шее получишь, направо пойдешь – по шее получишь, прямо пойдёшь – тоже по шее получишь». Стал думать — куда идти, коли везде такая засада. Тут голос сверху: «Решай быстрей, а то прямо здесь по шее и получишь!»

* * *

Замучили Васю тараканы. Друг подсказал ему способ, как от них избавиться: перед сном пройтись по всем углам и сказать: «Еды нет, есть нечего». Тараканы услышат, что есть нечего, и уйдут. Вася и сделал. Лег спать. Вдруг, среди ночи его кто-то толкает. Он зажигает свет и видит: все тараканы стоят у его кровати, а самый большой говорит ему: «Вставай, хозяин! Мы тебе поесть принесли!»

Пассажирский самолет переворачивается и летит вверх ногами. Стюардесса объявляет: «Успокойтесь, сейчас пилот закапает себе в нос капли, и дальше полетим как обычно!»

— А играть на них можно?..

Нужно!

Домашние компьютеры EXCIMER: поиграем?

Enter!

Домашний компьютер **"Эксимер-Эрудит"** - это сочетание самых современных технологий, высокой производительности и надежности. Все это дает Вам возможность максимально приятного отдыха с вашими любимыми играми, мультимедиа и графикой, а также шанс иногда поработать с бизнес-приложениями Вашим родителям (если, конечно, они смогут оторвать Вас от компьютера :)

Для тех, кто уже разбирается в компьютерах:

- Intel® Pentium®II 350MHz Processor 512k cache
- Intel® 440ZX chipset
- RAM 64Mb SDRAM
- HDD 4.3Gb IDE
- FDD 1.44"
- CD-ROM IDE 36x
- Creative Sound Blaster PCI 64
- video 4Mb AGP
- keyboard, mouse
- minitower ATX.

Модельный ряд компьютеров ЭКСИМЕР — это широкий выбор домашних и офисных компьютеров, ноутбуков и серверов различной мощности. Гарантия на оборудование до трех лет.

ЭКСИМЕР — мера успеха!

Единая информационная служба: (095) 742-3614, (095) 74

Адреса и телефоны в Москве:
Эксимер-ДМ: Дмитровское шоссе, 107: 485-5955, 485-5963; Эксимер-ВЦ: ВВЦ, павильон "Вычислительная техника" 181-9593; ст. м. "Преображенская площадь": 963-7475, 742-4623; ст. м. "Кузнецкий мост" ул. Рождественка,11: 928-9698, 928-7970; ст. м. "Петровско-Разумовская": 976-4805; ст. м. "Калужская" Старокалужское шоссе, 62: 784-7168; ВВЦ, павильон "Центральный": 216-1364; ст. м. "Савеловская", ТЦ "Савеловский": 784-7230.
Оптовый отдел: (095)742-6436, 742-6437, 742-6438, 742-6439.
Филиал в г. Уфа: (3472) 23-0763.

Салоны "Мультимедиа Депо": (095) 937-2644, 937-0455, 412-5145.
Магазины "Техносила": (095) 966-0101, 966-1001.
Магазины "Центр Информатики": (095) 900-4854, 246-8286.
Дилеры: Элком-Сервис, г. Нефтеюганск: (34612) 26715, 24703; Резонанс, Волгоград: (8442) 936480, 936350; Антарес, г. Курск: (0712) 567606, 227428; Игал, г. Петрозаводск: (81427) 61870, 78118; Модерон, г. Южно-Сахалинск: (42422) 31851; Медиком, г. Челябинск: (3512) 603367; Комплекс Плюс, г. Киров: (8332) 630679; Копланд, г.Рязань: (0912) 761779.

excimer®

http://www.excimer.net

Логотипы Intel Inside, Intel и Pentium являются зарегистрированными товарными знаками Intel Corporation.